

ZADACI RAČUNALO - Uporaba naredbi za grananje i bezuvjetni skok			
1. Objasni svojim riječima što u Qbasic-u znači bezuvjetni skok i kako ona glasi u Qbasic-u.			
2. Kako označujemo mjesta na koje se radnja programa mora premjestiti bezuvjetnim skokom? Napišite primjer jedne te oznake.			
3. Ispod naredbi u QBASICU napišite njihov hrvatski prijevod			
IF	THEN	ELSE	GOTO
4. Napišite program koji omogućuje rješenje primjera: Ako je a veći od deset, onda ispiši a .			
5. Programom riješite sljedeći zadatak: omogućite unos broja a s tipkovnice. Ispitajte je li upisani broj veći od nule ili nije. Ispišite rezultate. Na prazne crte upišite naredbe koje nedostaju. Isprobajte i pokrenite program u Qbasicu.			
PROGRAM		REZULTAT	
CLS _____ „Upisi broj a :“; a IF $a >$ _____ _____ „ a je veci od 0.“ _____ _____ „ a nije veci od 0.“ _____		Upiši broj a ? 5 a je veći od 0. Upiši broj a ? -1 a nije veći od 0.	
6. Programom riješite sljedeći zadatak: omogućite unos dvaju broja s tipkovnice: a i b . Ispitajte njihov međusobni odnos. Ispišite rezultate. Na prazne crte upišite naredbe koje nedostaju. Isprobajte i pokrenite program u Qbasicu.			
PROGRAM		REZULTAT	
CLS _____ „Upisi brojeve a i b “ _____ IF $a > b$ _____ PRINT a ; „>“; b _____ $a < b$ THEN PRINT _____ IF $a = b$ _____ a ; „=“; b		Upiši brojeve a i b ? 7,7 $7 = 7$ Upiši brojeve a i b ? 5,7 $5 < 7$	
7. Objasni što će se dogoditi kad program dođe na naredbu GOTO 10?			
PROGRAM		OBJAŠNJENJE	
10 INPUT „Upiši broj a :“; a PRINT a IF $a < 5$ THEN GOTO 10			